**Resolvendo InputMismatchException.**

E aí pessoal, tudo bem?

Muitos de vocês vêm encontrando um problema que é a exceção **InputMismatchException**.

Essa exceção é gerada quando um número em ponto flutuante foi digitado incorretamente e não pode ser processado corretamente. Mas porque isso acontece?

O Java utiliza um conceito chamado Locale, que basicamente é uma informação sobre qual país você se encontra. É este Locale que dita as convenções de números, datas, horas, etc. que serão utilizados na máquina.

O computador do professor está com o Locale setado para ("en-US"), o que significa que utilizará as convenções de formatação dos Estados Unidos, ou seja, casas inteiras e casas decimais de um número em ponto flutuante separadas por ".". Caso o seu Locale esteja setado para "pt-BR", um número em ponto flutuante utilizando "." como separador de casas decimais não é compreendido pelo Java. O mesmo acontece ao tentar digitar um número com "," em uma máquina cujo Locale está setado para a língua inglesa.

Se o seu Locale estiver configurado para "pt-BR", você pode seguir o curso usando "," como separador decimal ao invés de "." nos input, ou pode alterar o seu Locale diretamente no programa. Para isso, é preciso importar a biblioteca java.utils.Locale e adicionar o comando Locale.setDefault(new Locale("en", "US")); dentro da sua função main.

Também é possível alterar o locale do eclipse, como é mostrado no artigo do blog da Cod3r <https://blog.cod3r.com.br/o-que-e-locale/>.

Bons estudos!